



unindra
universitas indraprasta PGRI

Method Void

Method Non-Void/Return

PERTEMUAN 5

METHOD VOID

- Method Void adalah method yang tidak memiliki nilai kembali/return, biasanya digunakan tidak untuk mencari nilai dalam suatu operasi, untuk mendeklarasikannya kita harus menambahkan kata kunci void.
- Agar method tersebut dapat berjalan, kita perlu memanggilnya pada method *main*, kita harus membuat objek dari class yang kita gunakan terlebih dahulu, lalu panggil pada method main.

Cara memanggil void method harus menjadi statement. Dengan mendeklarasikan statement pencetak di dalam blok method tersebut.

Method Void hanya mengeluarkan perintah-perintah tertentu yang berupa sebuah statment. Keywordnya ada pada syntax **void**. Karena void ini di gunakan untuk mencetak data yang tidak bernilai.

Deklarasi method void ini boleh menggunakan list paramater dengan isi type data ataupun kosong.

CONTOH METHOD VOID

The image shows a screenshot of an IDE with two windows. The left window, titled 'belajar_void', contains the following code:

```
1 public class belajar_void {
2     String nama ;
3     int nis ;
4
5     void data () {
6         System.out.println ("Nama Siswa \t \t\t"+ nama);
7         System.out.println ("No.Induk Siswa \t \t\t"+ nis);
8     }
9
10    public void nilai (int a, int b, int c) {
11        System.out.println ("\nNilai Siswa \t \t\t"+ (a+b+c)/3);
12    }
13 }
```

The right window, titled 'belajar_voidmain', contains the following code:

```
1 class belajar_voidmain {
2     public static void main (String []xx){
3         belajar_void a = new belajar_void ();
4         a.nama = "Jeremi" ;
5         a.nis = 112233 ;
6         a.data ();
7         a.nilai (80,90,90);
8     }
9 }
```

Below the code windows, a terminal window titled 'Blue: Terminal Window - PBO ...' shows the output of the program:

Options	
Nama Siswa	Jeremi
No.Induk Siswa	112233
Nilai Siswa	86

CONTOH METHOD VOID

```
public class olahraga{
    String nama, alat;

    public static void main(String[] args){
        olahraga Bola = new olahraga();
        System.out.println("==== SEPAK BOLA====");
        Bola.SepakBola();
        System.out.println("==== VOLI====");
        Bola.Voli();
    }
    void SepakBola(){
        nama = "Futsal";
        alat = "Bola Futsal";
        System.out.println("Nama Olahraga Pertama Adalah
:"+nama);
        System.out.println("Alat Pendukung :"+alat);
    }
    void Voli(){
        nama = "Voli Pantai";
        alat = "Jaring Net";
        System.out.println("Nama Olahraga Kedua Adalah :"+nama);
        System.out.println("Alat Pendukung :"+alat);
    }
}
```

METHOD NON VOID/RETURN

- Method Non Void/Return adalah method yang mengembalikan nilai secara langsung atau sebuah nilai dari variable, cara penulisan method return seperti berikut ini:

```
//TipeData //NamaMethod(){  
return //Nilai yang ingin dikembalikan;  
}
```

- Tipe data pada method return harus sama dengan nilai yang ingin dikembalikan

Method ini membuat fungsi yang menghasilkan nilai. Maksud dari menghasilkan nilai adalah program kita dapat mengeluarkan data-data integer.

Terdapat atribut yang memiliki nilai-nilai tersendiri. Untuk apa deklarasi atribut itu dideklarasikan di parameter ?

Variable-variable tersebut nilainya akan di proses sesuai yang di perintahkan pada syntax return.

Atribut tersebut akan di panggil pada method main yg di deklarasikan oleh statement untuk mencetak nilai, jadi statement tidak di deklarasikan dalam blok method non void/return.

CONTOH METHOD NON VOID/RETURN

```
belajar_return
Class Edit Tools Options
Compile Undo Cut Copy Paste Find... Close Source Code
1 public class belajar_return {
2
3     int Luasbalok (int p, int l, int t) {
4         return p*l*t;
5     }
6
7     double Luassegi3 (double a, double t) {
8         return (a*t)/2;
9     }
10
11    int raport (int tugas, int uts, int uas){
12        int total = (tugas + uts + uas)/3 ;
13        return total;
14    }
15 }
```

```
belajar_returnmain
Class Edit Tools Options
Compile Undo Cut Copy Paste Find... Close Source Code
1 class belajar_returnmain {
2     public static void main (String []xx){
3         belajar_return a = new belajar_return () ;
4         System.out.println (a.Luasbalok (5,4,2));
5         System.out.println (a.Luassegi3 (2,10));
6         int raport = a.raport (100,80,80);
7         System.out.println (raport);
8     }
9 }
```

```
Blue: Termina...
Options
40
10.0
86
saved
```

CONTOH METHOD NON VOID/RETURN

```
public class olahraga2 {  
  
    String olahraga = "Bola";  
    int jml1 = 11, jml2 = 5, hasil;  
  
    String nama(){  
        return olahraga;  
    }  
  
    int Jumlah(){  
        hasil = jml1 + jml2;  
        return hasil;  
    }  
  
    public static void main(String[] args){  
        olahraga2 data = olahraga2();  
        System.out.println("Nama Olahraga: "+data.nama());  
        System.out.println("Jumlah Pemain Sepak Bola dan Futsal: "+data.Jumlah()+ " Pemain");  
    }  
}
```