



unindra
universitas indraprasta PGRI

Kata Kunci “this”

Keyword “this”

PERTEMUAN 7

Keyword “This”

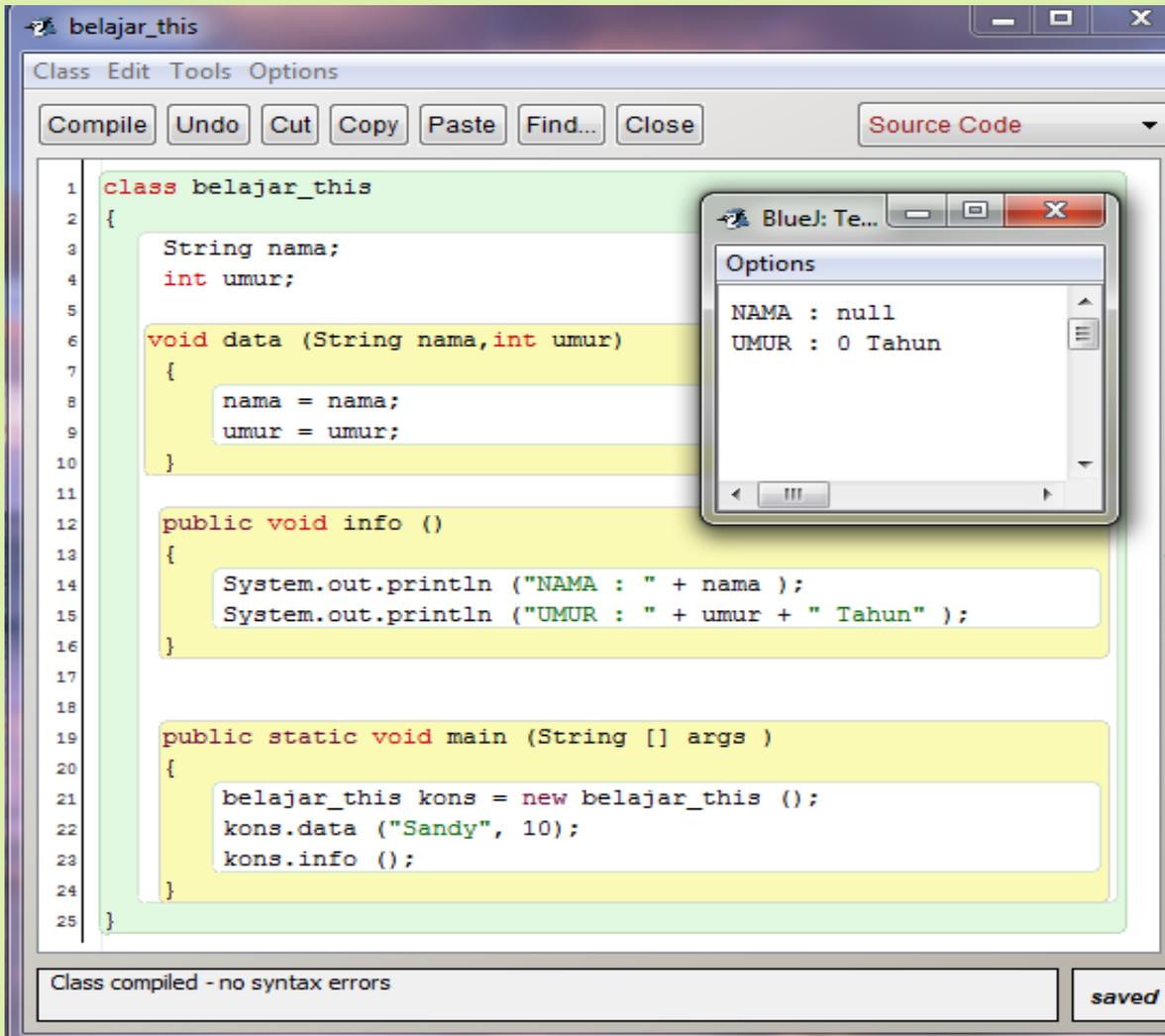
- Keyword `this` dipergunakan untuk menyatakan objek sekarang, biasanya dipergunakan untuk menghindari variabel dengan nama yang sama antara atribut class dengan atribut property.
- Penggunaan keyword “`this`” yaitu digunakan untuk mengakses kelas itu sendiri. Biasanya digunakan untuk mengakses atribut pada class.
- Keyword ini biasanya berhubungan langsung dengan yang namanya overload method pada program Java tersebut.

6 Penggunaan Keyword “This”

Ada 6 penggunaan this, yaitu :

- dapat digunakan sebagai acuan pada instance variabel dari class
- dapat digunakan untuk memanggil konstruktor class
- dapat digunakan untuk memanggil method class secara implisit
- dapat di pass-kan sebagai sebuah argumen dalam pemanggilan method
- dapat di pass-kan sebagai sebuah argumen dalam pemanggilan konstruktor
- dapat digunakan untuk mengembalikan instance dari class

Contoh Program tanpa "this"



```
1 class belajar_this
2 {
3     String nama;
4     int umur;
5
6     void data (String nama,int umur)
7     {
8         nama = nama;
9         umur = umur;
10    }
11
12    public void info ()
13    {
14        System.out.println ("NAMA : " + nama );
15        System.out.println ("UMUR : " + umur + " Tahun" );
16    }
17
18    public static void main (String [] args )
19    {
20        belajar_this kons = new belajar_this ();
21        kons.data ("Sandy", 10);
22        kons.info ();
23    }
24 }
25
```

Options

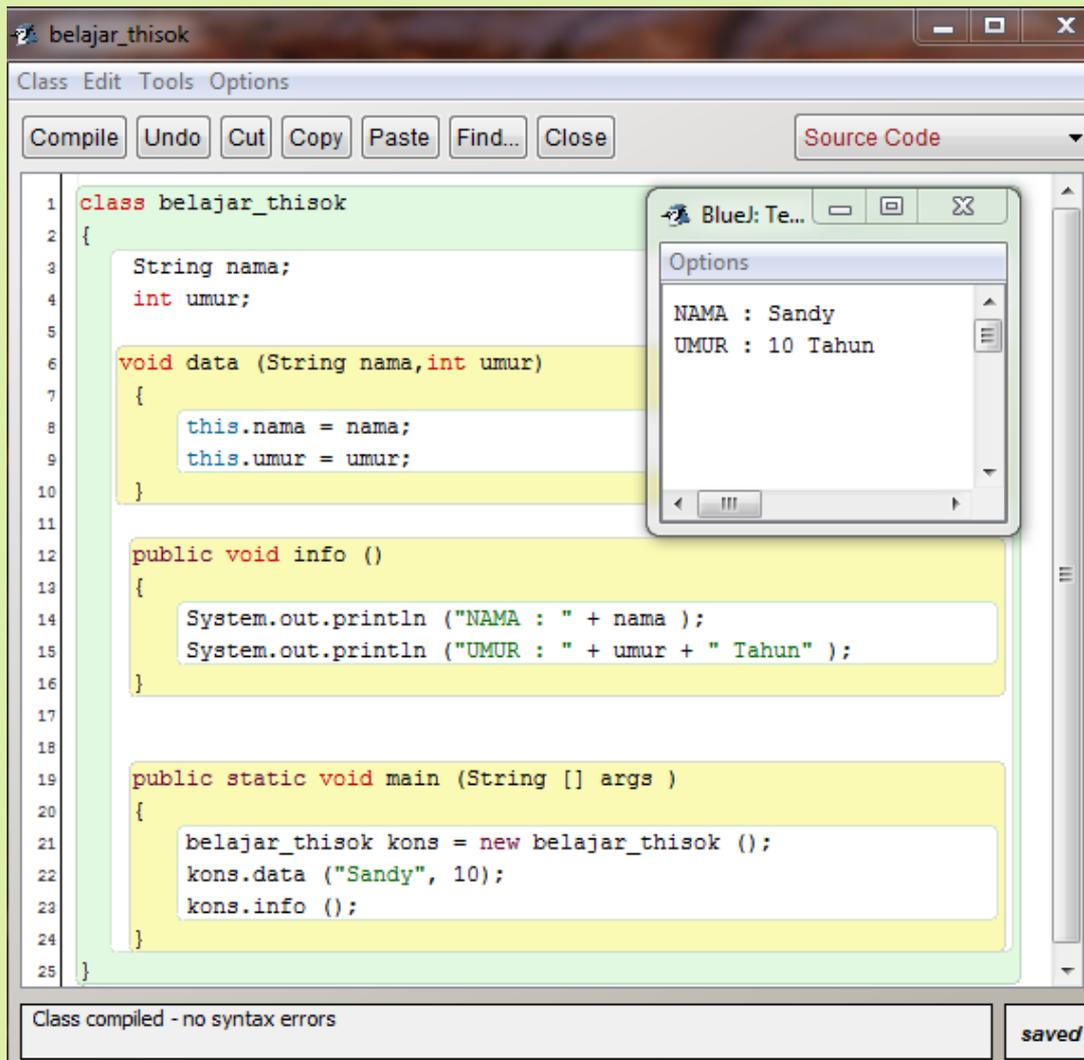
NAMA : null
UMUR : 0 Tahun

Class compiled - no syntax errors

saved

Di lihat di samping program tanpa this, pada output terlihat tidak ada hasil yang di baca di method data. Karena tidak jelas atribut mana yang di lihat, atribut class atau parameter ?

Contoh Program dengan “this”



```
1 class belajar_thisok
2 {
3     String nama;
4     int umur;
5
6     void data (String nama,int umur)
7     {
8         this.nama = nama;
9         this.umur = umur;
10    }
11
12    public void info ()
13    {
14        System.out.println ("NAMA : " + nama );
15        System.out.println ("UMUR : " + umur + " Tahun" );
16    }
17
18
19    public static void main (String [] args )
20    {
21        belajar_thisok kons = new belajar_thisok ();
22        kons.data ("Sandy", 10);
23        kons.info ();
24    }
25 }
```

Options
NAMA : Sandy
UMUR : 10 Tahun

Class compiled - no syntax errors

saved

Di lihat di samping program this, pada output terlihat keluar hasil yang di baca di method data. Karena jelas atribut dibaca adalah atribut class bukan parameter

QUIZ

1. Berikan penjelasan Anda simpulan apa itu Pemrograman Berorientasi Objek !
2. Berikan pendapat Anda mengapa di butuhkan Pemrograman Berorientasi Objek dalam merancang sebuah Program !
3. Berikan penjelasan Anda dan berikan contoh syntaxnya :
 - a. Apa saja 4 pilar konsep PBO
 - b. Apa fungsi objek, method, return, this
 - c. Apa perbedaan atribut dan property
4. Buatlah program sederhana yang mencakup seluruh materi yang di pelajari dari pertemuan 1-7. Gunakan inputan Scanner.
Tiap Mahasiswa tidak membuat program yang sama !!

QUIZ

5.

```
import javax.swing.*;
class balokpbo {
    private int p,l,T;
    public void inputData ()
    {
        String teks1 = JOptionPane.showInputDialog ("Masukan Panjang :");
        p = Integer.parseInt (teks);
        String teks2 = JOptionPane.showInputDialog ("Masukan Lebar :");
        l =Integer.parseInt (teks);
        String teks3 = JOptionPane.showInputDialog ("Masukan Tinggi :");
        T = Integer.parseInt (teks);
    }

    int volumebalok ()
    {
        (p * l)* T;
    }

    public void displayData ()
    {
        System.out.println ("Panjang =" +this.p);
        System.out.println ("Lebar =" +this.l);
        System.out.println ("Tinggi =" +this.T);
        System.out.println ("Volume Balok =" +this.volumebalok ());
    }
}

public class V_Balok {
    public static void main (String [] c)
    {
        volumepbo blkpbo = new volumepbo ();
        balokpbo.inputData ();
        balokpbo.displayData ();
        System.exit (0);
    }
}
```

- Tampilkan outputnya (jika error , tulis bagian errornya dan perbaiki)
- Sebutkan atribut dan objek pada program tersebut
- Sebutkan Method pada program tersebut