

WEB DASAR

PERTEMUAN 13

JAVASCRIPT Percabangan

Operator Tambah, Kurang, Kali, Bagi

- Ketik Program di bawa ini

```
1 <html>
2 <head>
3   <title> + - * / </title>
4 </head>
5 <body>
6   <form>
7     <code>
8       <input type="text" id="angka1" size="8" placeholder="Angka Pertama">
9       <button type="button" id="operator"></button>
10      <input type="text" id="angka2" size="8" placeholder="Angka Kedua"> =
11      <input type="text" id="hasil" size="3" placeholder="Hasil">
12      <button type="button" onclick="tambah()" >+</button>
13      <button type="button" onclick="kurang()" >-</button>
14      <button type="button" onclick="kali()" >*</button>
15      <button type="button" onclick="bagi()" >/</button>
16    </code>
17  </form>
18  <script type="text/javascript">
19    document.getElementById("operator").innerHTML='&#9829;';
20    function tambah() {
21      document.getElementById("operator").innerHTML='+';
22      var angka1 = parseInt(document.getElementById("angka1").value);
23      var angka2 = parseInt(document.getElementById("angka2").value);
24      document.getElementById("hasil").value=angka1 + angka2;
25    }
```

```
26     function kurang() {
27         document.getElementById("operator").innerHTML='-';
28         var angka1 = parseInt(document.getElementById("angka1").value);
29         var angka2 = parseInt(document.getElementById("angka2").value);
30         document.getElementById("hasil").value=angka1 - angka2;
31     }
32     function kali() {
33         document.getElementById("operator").innerHTML='*';
34         var angka1 = parseInt(document.getElementById("angka1").value);
35         var angka2 = parseInt(document.getElementById("angka2").value);
36         document.getElementById("hasil").value=angka1 * angka2;
37     }
38     function bagi() {
39         document.getElementById("operator").innerHTML='/';
40         var angka1 = parseInt(document.getElementById("angka1").value);
41         var angka2 = parseInt(document.getElementById("angka2").value);
42         document.getElementById("hasil").value=angka1 / angka2;
43     }
44     </script>
45 </body>
46 </html>
```

Penggunaan If Else

- Secara sederhana dapat kita gambarkan sebagai berikut

```
if (sesuatu) {  
... blok if ...  
}  
  
else  
{  
... blok else ...  
}
```

Perhatikan contoh berikut ini.

```
2
3 <SCRIPT LANGUAGE="javascript">
4   if (confirm("Anda Sedang Belajar Javascript?") )
5   {
6     alert("OK, silakan masuk");
7   }
8   else
9   {
10    alert("Berarti anda tetap di sini.");
11    history.go(-1);
12  }
13 </SCRIPT>
14
```

switch

```
1 <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
2   function tanya()
3   {
4     var jawab=" "
5     var jawab=prompt("Anda senang bikin home page ?")
6     var JAWAB = jawab.toUpperCase()
7     switch(JAWAB)
8     {
9       case "YA" :
10      var tampil="Sama dong, saya juga :D"
11      break;
12      case "YUP" :
13      var tampil="Sama dong, saya juga :D"
14      break;
15      case "TIDAK" :
16      var tampil="Iya euy, bikin suntuk tuh ( _ _ )Zz.."
17      break;
18      case "NGGAK" :
19      var tampil="Iya euy, bikin suntuk tuh ( _ _ )Zz.."
20      break;
21      default :
22      var tampil="Jawab dong, ya/yup atau tidak/nggak"
23      break;
24    }
25    alert(tampil)
26  }
27 </SCRIPT>
28 <b>Hobi</b>
29 <FORM>
30 <INPUT TYPE="button" VALUE="polling" onClick="tanya()">
31 </FORM>
32
```

Latihan

- Buatlah File HTML dengan fungsi JavaScript untuk menghitung **volume** bangun ruang yang terdiri atas 5 bentuk bangun ruang. Dalam file tersebut terdapat variabel yang harus diinput oleh user kemudian hasil perhitungan volume ditampilkan dalam bentuk alert. Adapun bangun ruang beserta rumusnya sesuai kriteria berikut ini:
 - Balok $\text{Rumus } V = \text{Panjang} \times \text{Lebar} \times \text{Tinggi}$
 - Tabung $\text{Rumus } V = 3,14 \times \text{Jejari} \times \text{Jejari} \times \text{Tinggi}$
 - Bola $\text{Rumus } V = 3,14 \times \text{Jejari} \times \text{Jejari} \times \text{Jejari}$
 - Prisma Segitiga $\text{Rumus } V = 0,5 \times \text{Tinggi_Alas} \times \text{Panjang_Alas} \times \text{Tinggi Prisma}$
 - Kerucut $\text{Rumus } V = 1/3 \times 3,14 \times \text{Jejari_Alas} \times \text{Jejari_Alas} \times \text{Tinggi Kerucut}$