

Pertemuan 5

Source code

- Memahami Source code Metode gambar komputer grafik

Memahami Source code Metode gambar komputer grafik

- * Memahami Source code Metode merupakan langkah untuk memaksimalkan Source code yang kita buat
- * Pemahaman Source code dari setiap Baris sehingga menghindari ke gagal dalam implementasi ke bahasa programan
- * Dalam Dunia menggambar biasanya kuat membutuhkan pengulang (for)

Contoh 2.1. Fungsi-fungsi Dasar Grafis :

1. import java.applet.Applet;

2. import java.awt.Graphics;

3. import java.awt.Color;

4. public class BasicGraphics extends Applet {

5. public void paint (Graphics g) {

6. int xPts[] = {5, 25, 50, 30, 15, 5};

7. int yPts[] = {10, 35, 20, 65, 40, 10};

8. g.drawString ("Java Graphics Basics",0,50);

9. g.drawLine(5, 100, 150, 250);

10. g.setColor(Color.red);

11. g.drawRect(50, 100, 150, 250);

12. g.drawRoundRect(50, 150, 150, 250, 6, 12);

13. g.drawPolygon(xPts, yPts, xPts.length);

17. g.drawOval(150, 100, 250, 55);

18. g.drawArc(50, 100, 150, 275, 95, 115);

19. }

20. }

Pemanggilan class library di butukan

Nama class

Metode pemanggilan Class

Pembuatan variabel array

Pembuatan Huruf

Pembuatan Garis

Pemberian warna

Pembuatan Persegi

Pembuatan Polygon

Pembuatan Oval

Pembuatan Arc

Source code Metode FOR

Digunakan untuk menggambar lebih banyak bentuk yang sama Secara berulang

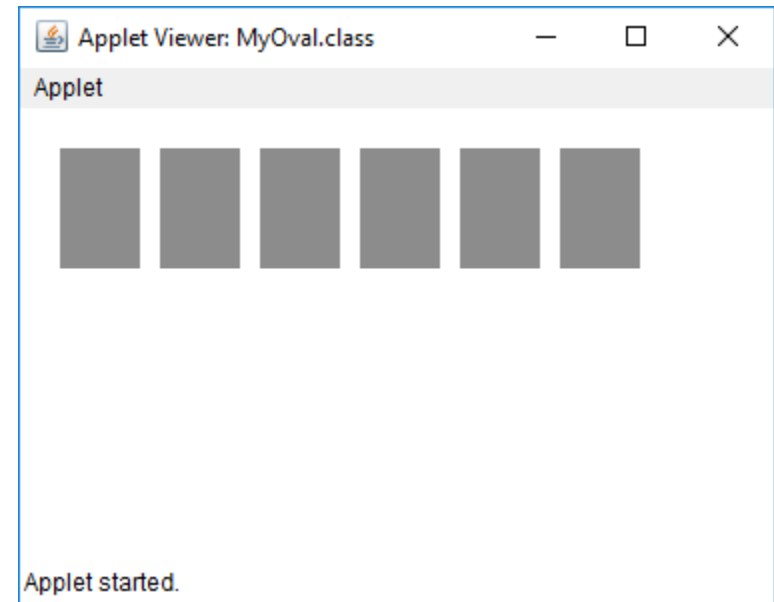
Untuk menggambar berulang membutuhkan pengulang disini kita bisa gunakan While atau For

Pengulangan For

Contoh 1 :

```
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Color;
public class MyOval extends
java.applet.Applet {
    public void paint(Graphics g) {
        Color c = new Color (140,140,140);
        g.setColor(c);
        for (int i=0;i<6;i++){
            g.fillRect(20+i*50,20,40,60);
        }
    }
}
```

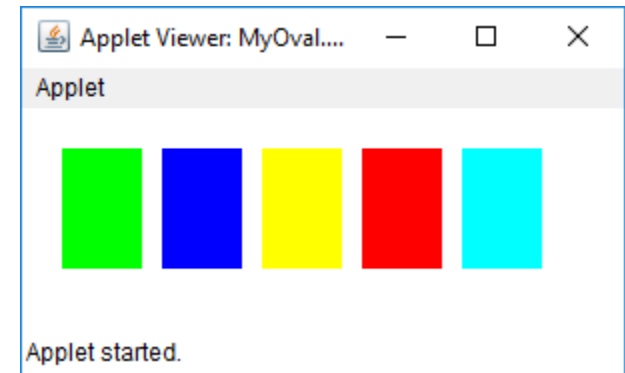
Pengulangan
Sebanyak 6
Nilai i=0,1,2,3,4,5



Pengulangan Color

```
import java.awt.Graphics;  
import java.awt.Color;  
public class MyOval extends java.applet.Applet {  
    public void paint(Graphics g) {  
        Color c[] = {Color.green,Color.blue,Color.yellow,Color.red,Color.cyan};  
        for (int i=0;i<5;i++){  
            g.setColor(c[i]);  
            g.fillRect(20+i*50,20,40,60);  
        }  
    }  
}
```

Warna keluar
sesuai dengan
Urutan array



Catatan

- * Perulangan Juga dapat dilakukan pada metode lain seperti Oval, Arc, line dll
 - * Selain menggunakan Pengulangan For dapat juga menggunakan pengulangan While.
-
- * Latihan:
 1. Buatlah Pengulangan dengan Baris dengan Metode Oval
 2. Buatlah Pengulangan dengan Kolom dengan Metode Arc
 3. Buatlah Pengulangan dengan Kolom dan Baris dengan Metode Line

Latihan

Soal :

1. Buatlah Pengulangan dengan Baris dengan Metode Oval
2. Buatlah Pengulangan dengan Kolom dengan Metode Arc
3. Buatlah Pengulangan dengan Kolom dan Baris dengan Metode Line

Terima Kasih