

# Pertemuan 7

## Polygon

- Polygonn menggambar koordinat dan source code

# Membangun Bidang “Polygons”

- ❑ **Polygon** Sama seperti segi empat, Anda dapat menggambar bentuk **polygon** menggunakan metode `drawPolygon()` dan `fillPolygon()`.
- ❑ *Anda dapat pula memilih bagaimana mengindikasikan sejumlah titik koordinat (dalam bentuk array dari koordinat  $x$  dan  $y$ ) atau sebagai suatu instan dari kelas `Polygon`.*

# Membangun Bidang “Polygons”

## **Catatan :**

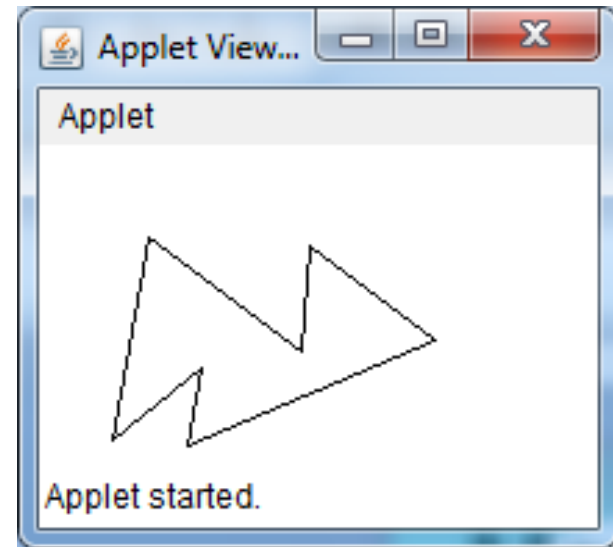
*Java tidak otomatis menutup bidang polygon; apabila ingin membangun bidang polygon secara lengkap, dilengkapi dengan menyertakan titik-awal dari polygon di akhir dari array. Membangun polygon dengan `filledPolygon`, bisa dikatakan menggabungkan titik awal dan akhir.*

# Membangun Bidang “Polygons”

Contoh menggambar bentuk polygon menggunakan metode `drawPolygon()`

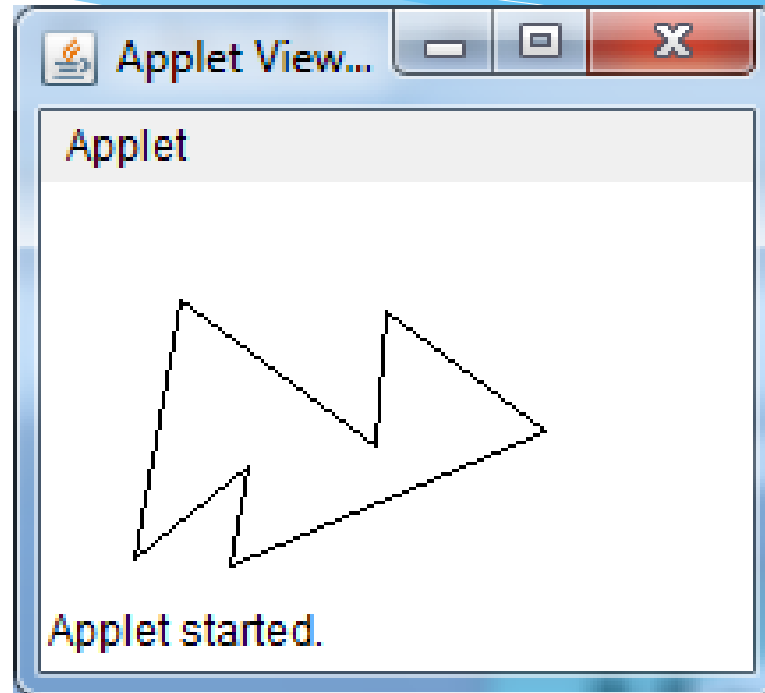
## Contoh :

```
import java.awt.Graphics;
public class MyPoly extends
java.applet.Applet {
    public void paint(Graphics g) {
        int exes[] = { 39,94,97,142,53,58,26 };
        int whys[] = { 33,74,36,70,108,80,106
};
        int pts = exes.length;
        g.drawPolygon(exes,whys,pts);
    }
}
```



# Membangun Bidang “Polygons”

Hasil :



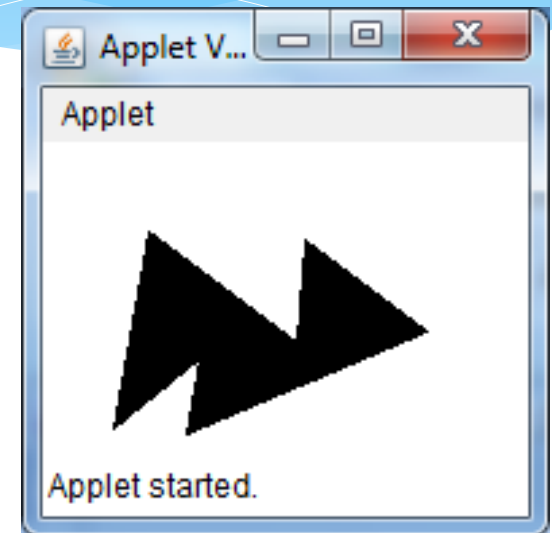
**Gambar**

Bidang polygon metode `drawPolygon()`

# Membangun Bidang “Polygons”

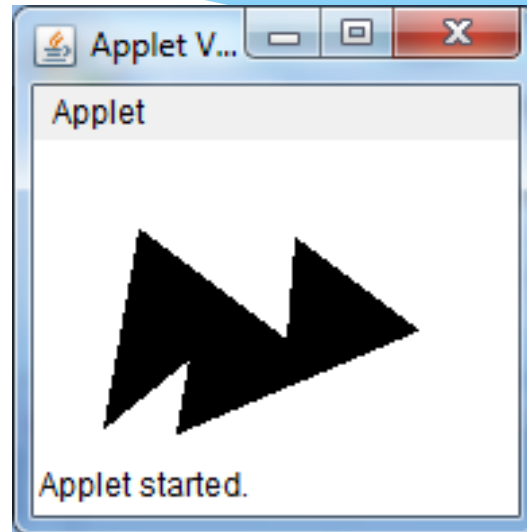
Contoh menggambar bentuk polygon menggunakan metode `fillPolygon()`

```
import java.awt.Graphics;  
public class MyPolyFull extends java.applet.Applet {  
    public void paint(Graphics g) {  
        int exes[] = { 39,94,97,142,53,58,26 };  
        int whys[] = { 33,74,36,70,108,80,106 };  
        int pts = exes.length;  
        g.drawPolygon(exes,whys,pts);  
        g.fillPolygon(exes,whys,pts);  
    }  
}
```



# Membangun Bidang “Polygons”

Hasil :



**Gambar**

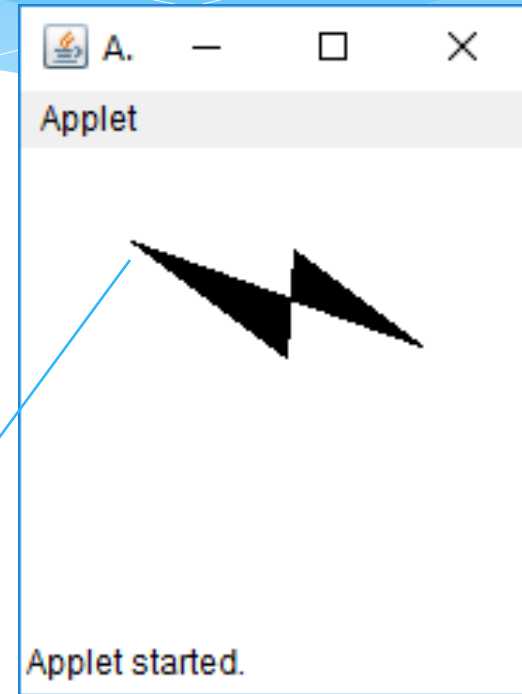
Bidang polygon metode `fillPolygon()`

# Polygons- Kasus 1

## Contoh :

```
import java.awt.Graphics;
public class MyPolyFull extends
java.applet.Applet {
    public void paint(Graphics g) {
        int exes[] = { 39,94,97,142 };
        int whys[] = { 33,74,36,70 };
        int pts = exes.length;
        g.drawPolygon(exes,whys,pts);
        g.fillPolygon(exes,whys,pts);
    }
}
```

Banyak array ini menentukan banyak titik yang terbentuk



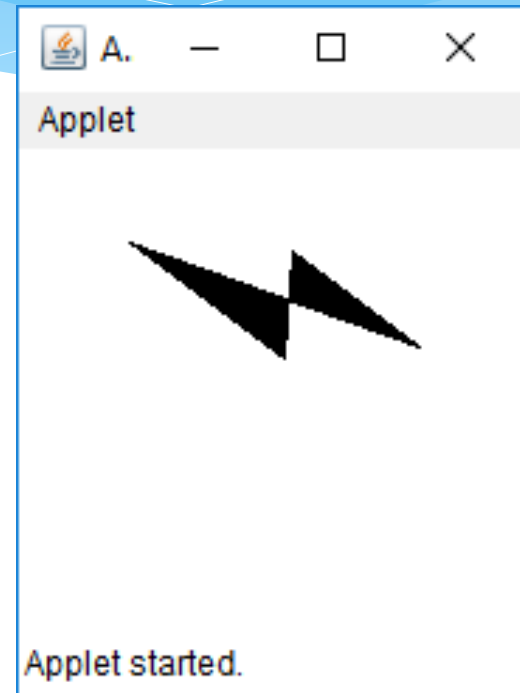


# Polygons- Kasus 2

## Contoh :

```
import java.awt.Graphics;
public class MyPolyFull extends
java.applet.Applet {
    public void paint(Graphics g) {
        int exes[] = { 39,94,97,142 };
        int whys[] = { 33,74,36,70 };
        int pts = exes.length;
        g.drawPolygon(exes,whys,pts);
        g.fillPolygon(exes,whys,pts);
    }
}
```

Jumlah array exes dan whys harus jumlah sama , karena titik terbentuk dari 2 koordinat



# Latihan

Soal :

1. Buatlah Bntang dengan dengan 6 titik , saling silang
2. Buatlah Buat lah Primas segi 5 seperti logo unindra



Terima Kasih