

PEMROGRAMAN 1

Pascal (menulis / (write / writeln))

Input – Output

- Memasukan Data :
- Cara yang paling banyak digunakan untuk memasukkan data adalah dengan cara mengetikannya lewat papan ketik. Editor Pascal menyediakan prosedur untuk maksud tersebut, yaitu prosedur standar **Read** dan **Readln**. Prosedur standar Read dan Readln mempunyai aturan tertentu untuk beberapa tipe pengenalan variabel. Tiap-tiap data yang dimasukkan harus sesuai dengan tipe variabelnya.

Type Variabel dan data yang diizinkan

Type variabel dan data yang diizinkan.

Type Variabel	Keterangan
Char	Memasukkan sebuah karakter, bila lebih akan terpotong, yang dianggap hanya yang pertama.
String	Memasukkan string maksimum sepanjang yang didefinisikan.
Integer	Memasukkan data numerik bulat mulai -32768 sampai dengan 32767
Word	Memasukkan data numerik bulat mulai 0 sampai dengan 65535
Byte	Memasukkan data numerik bulat mulai 0 sampai dengan 255
ShortInt	Memasukkan data numerik bulat mulai -128 sampai dengan 127
LongInt	Memasukkan data numerik bulat mulai -2147483648 sampai dengan 2147483647
Real	Memasukkan data numerik real maksimum 30 digit dapat tanpa titik desimal.
Boolean	<i>Data tipe ini tidak diijinkan</i>

contoh

```
Program Masuk;  
Var  
    A, B    : Integer;  
    C      : Real;  
    D      : String[10];  
    E      : Char;  
Begin  
    {pernyataan memasukan data}  
    Write('Data A='); Readln(A);  
    Write('Data B='); Readln(B);  
    Write('Data C='); Readln(C);  
    Write('Data D='); Readln(D);  
    Write('Data E='); Readln(E);
```

Lanjutan contoh

```
{Pernyataan menampilkan data}  
Writeln('Data A=',A);  
Writeln('Data B=',B);  
Writeln('Data C=',C);  
Writeln('Data D=',D);  
Writeln('Data E=',E);
```

End.

Menampilkan hasil

Untuk menampilkan hasil dengan bahasa Pascal digunakan prosedur standar **Write** dan **Writeln**. Perbedaannya adalah, prosedur **Write** menampilkan hasil tanpa ganti baris dan tampilan berikutnya akan disambung dalam baris yang sama. Sedangkan prosedur standar **Writeln** digunakan untuk menampilkan tampilan perbaris, akan ganti baris untuk tampilan berikutnya.

Contoh :

```
Program Tampil;  
Var  
    Nama:string[10];  
Begin  
    Nama:='Nina';  
    Write('Nama : ');  
    Write(Nama);  
    Writeln;  
    Writeln(Nama: ');  
    Writeln(Nama);  
End.
```

Hasilnya

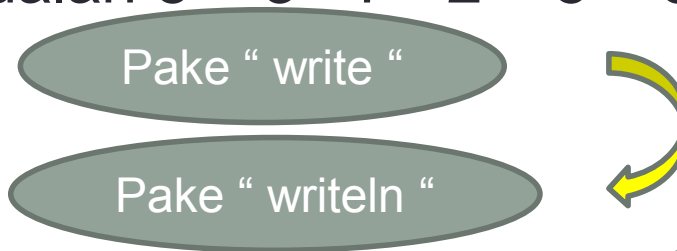
Nama:Nina -----> efek dari write

Nama:

Nina -----> efek dari writeln

Latihan

- Buat lah cerita (karangan bebas) menggunakan program pascal dengan pernyataan write dan writeln secara bergantian atau sebaliknya. Sebanyak 8 baris dengan tiap baris nya adalah 5 – 3 - 7 - 2 – 5 – 8 – 6 – 10 (kata)



<pre>begin write (' '); writeln (' '); dst... end.</pre>	<p>Hasil nya :</p> <p>Pada hari minggu ku turut ayah ke kota</p> <p>↓</p> <p>Dst...</p>
---	--