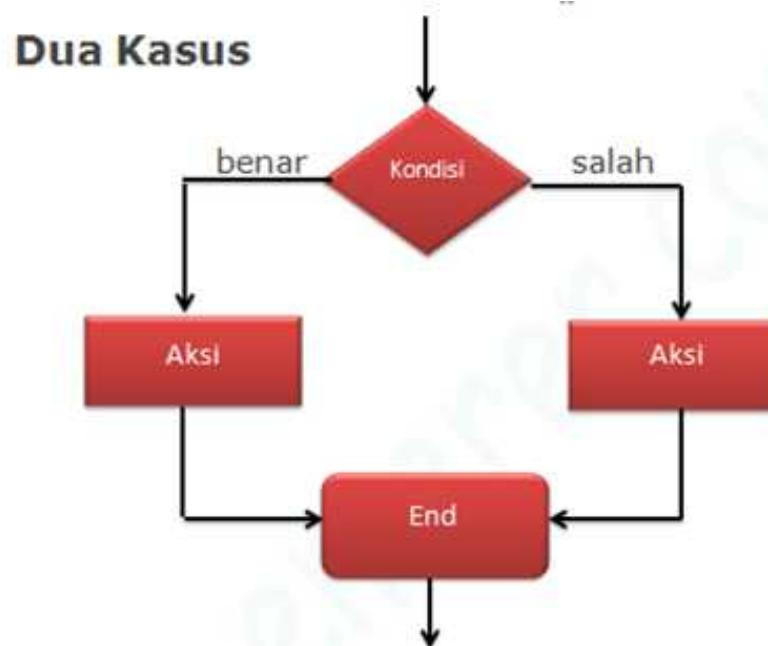


# **STRUKTUR PEMILIHAN (SELECTION)**

**Temu 6**

# Pemilihan 2 Kasus

- *if-else*, struktur ini perlu memiliki 2 kasus untuk melanjutkan instruksinya.
- Contoh gambar:



# Pemilihan 2 Kasus

Bentuk umum :

```
if kondisi then  
    aksi1  
else  
    aksi2  
endif
```

# Contoh 1:

Program Bilangan Genap atau Ganjil

Deklarasi

Bil : integer

Ket : string[25]

Algoritma

Read(Bil)

if Bil mod 2 = 0 then

    ket ← 'Bilangan Genap'

else

    ket ← 'Bilangan Ganjil'

endif

write(ket)

End Algoritma

# Contoh 2

{ Judul }

Program Membandingkan\_dua\_nilai

{ Deklarasi }

a, b: Integer

keterangan: String

{ Algoritma }

Input(a, b);

{ Pemilihan - 2 Kasus }

If a > b Then

keterangan <- 'A lebih besar dari B'

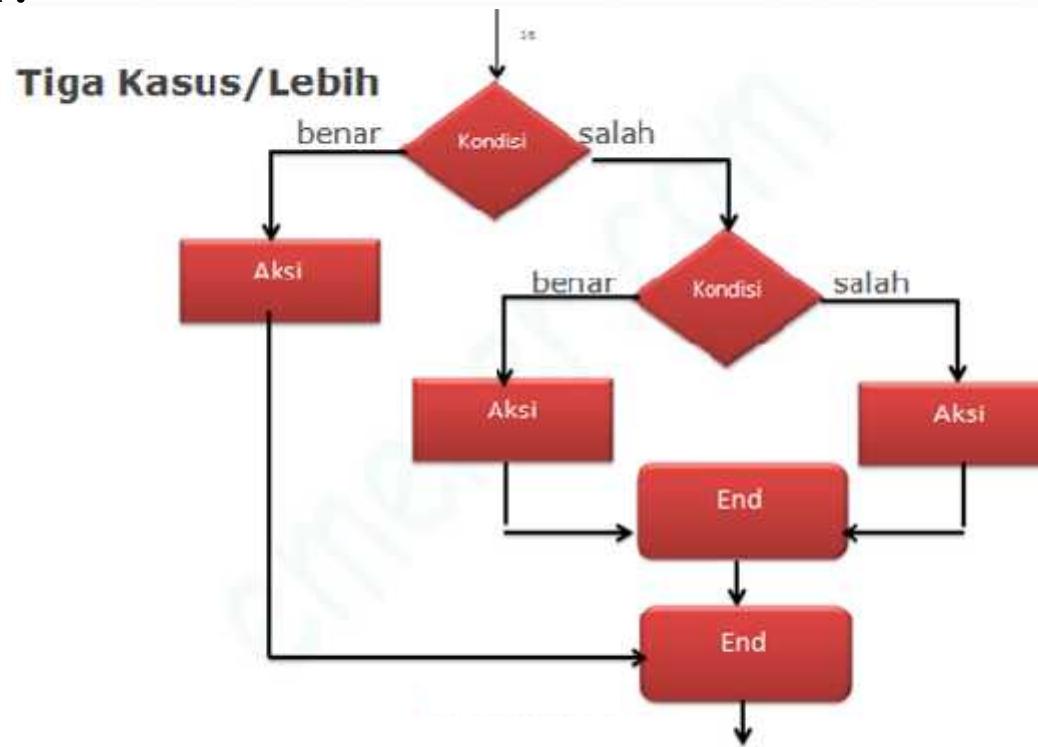
Else

keterangan <- 'B lebih besar dari A'

Output(keterangan)

# Pemilihan N kasus (banyak)

- Struktur yang akan memeriksa N kasus, dengan memeriksa  $(n - 1)$  kasus.
- Contoh gambar:



# Pemilihan dengan 3 kasus

Bentuk umum :

if kondisi1 then

    aksi1

else

    if kondisi2 then

        aksi2

    else

        aksi3

    endif

endif

## Contoh 2:

Program BilanganNolPositifdanNegatif

Deklarasi

```
bil : integer  
ket : string[ 20 ]
```

Algoritma

```
Read(bil)  
if bil = 0 then  
    ket ← 'Bilangan Adalah Nol'  
else  
    if bil > 0 then  
        ket ← 'Bilangan adalah positif'  
    else  
        ket ← 'Bilangan adalah negatif'  
    endif  
endif  
End algoritma
```

# Pemilihan banyak kasus

Bentuk umum:

```
if kondisi1 then  
    aksi1  
else  
    if kondisi2 then  
        aksi2  
    else  
        if kondisi3 then  
            aksi3  
        else  
            if kondisi4 then  
                aksi4  
            else  
                aksi5  
            endif  
        endif  
    endif  
endif  
endif
```

# Contoh 3:

Program KetIndeks

Deklarasi

```
indeks: char  
ket : string[10]
```

Algoritma

```
    Read(indeks)  
    if indeks = 'A' then  
        ket    'Sangat Baik'  
    else  
        if indeks = 'B' then  
            ket    'Baik'  
        else  
            if indeks = 'C' then  
                ket    'Cukup'  
            else  
                if indeks = 'D' then  
                    ket    'Kurang'  
                else  
                    if indeks = 'E' then  
                        ket    'Sangat Kurang'  
                    else  
                        ket    'Indeks yang dimasukkan salah'  
                    endif  
                endif  
            endif  
        endif  
    endif  
Write(ket)  
End Algoritma
```

## Contoh 4:

Program nilaiindeks

Deklarasi

    nilai : integer

    indeks : char

Algoritma

    read(nilai)

    if nilai > 80 then

        indeks = 'A'

    else

        if (nilai